

## Памятка участника

- Олимпиада проводится в один компьютерный тур. На туре участнику предоставляется персональный компьютер и предлагается решить несколько задач. Продолжительность тура — 4 часа. Жюри может продлить время тура в случае каких-либо непредвиденных обстоятельств.
- Для решения задач участники могут использовать следующие языки программирования:
  - C++ (Microsoft Visual C++ 2008 SP1)
  - Pascal (Free Pascal 2.6.0)
  - Java (Oracle JDK 6u31)
  - Python (Python 2.7.2)
- Во время тура запрещается пользоваться любой литературой и личными записями, сделанными до тура. Запрещается использовать любую информацию в электронном виде, личные компьютеры или калькуляторы, мобильные средства связи.
- Во время тура участники решают предложенные задачи. Решением задачи является программа, составленная на одном из допустимых языков программирования. Программа не должна содержать вспомогательных модулей или файлов. Разные задачи можно решать на разных языках программирования.
- Решение считывает входные данные с клавиатуры и выводит ответ на экран, используя стандартные методы ввода/вывода. Гарантируется, что входные данные соответствуют формату, описанному в условии задачи. Вывод программы должен строго соответствовать формату выходных данных, описанных в условии задачи.
- Проверка решений производится во время соревнований. С помощью специальной программы участники посылают свои решения жюри. Жюри компилирует программы, используя компиляторы командной строки, и проверяет их.
- По мере готовности своих решений участник посылает их жюри для проверки. После этого он может продолжать работу над другими задачами. После того, как жюри проверит решение (проверка занимает около 1–5 минут), участник получит информацию о результатах проверки решения. Ее можно увидеть во вкладке «Статус» программы-клиента. Если не возникло ошибки компиляции, то в нем сообщается, что задача зачтена, либо сообщение с указанием ошибки на первом из непройденных тестов.
- Решения участников проверяются на заранее подготовленном жюри наборе тестов. Решение принимается жюри, если оно прошло все тесты. Частичные решения (прошедшие не все тесты) не оцениваются.
- Время тестирования и решения и доступная память на каждом тесте ограничены. Решения, превысившие установленное ограничение, считаются неэффективными для данной задачи. В этом случае тест считается не пройденным, а решение, как следствие, неверным. Жюри указывает ограничения на время работы программы на одном тесте и на размер доступной памяти в формулировках задач.
- В решениях задач запрещено использовать:
  - расширенную память и защищенный режим процессора при использовании 16-битных компиляторов;
  - чтение и запись векторов прерываний;
  - создание подкаталогов;
  - любой ввод/вывод кроме открытия, закрытия, чтения и записи файлов, указанных в условии задачи;
  - любое использование сетевых средств;
  - любые другие средства или действия, которые могут нарушить процесс проверки и прохождения первенства.
- Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, не зависимо от времени запуска и программного окружения. Жюри вправе произвести неограниченное количество повторных тестирований программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

- Во время тура участники могут общаться только с представителями жюри.
- За нарушение правил олимпиады участник может быть дисквалифицирован.
- Апелляция не проводится.
- Жюри обладает исключительным правом определения правильности прохождения тестов, выставления оценок, определения победителей и дисквалификации участников. Жюри разбирает вопросы, возникающие в результате непредвиденных событий и обстоятельств. Решения жюри окончательны и обжалованию не подлежат.

### Возможные типы сообщений

Результат	Номер теста	Комментарий	Возможные причины
Compilation error (CE)	–	В результате компиляции программы не создан исполняемый файл.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Синтаксическая ошибка в программе;</li> <li>• При отправке на проверку выбран неверный язык программирования.</li> </ul>
Time limit exceeded (TL)	Да	Программа не завершилась за отведенный период времени.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Неэффективное решение;</li> <li>• Ошибка в программе.</li> </ul>
Memory limit exceeded (ML)	Да	Программа попыталась использовать больше памяти, чем разрешается.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Неэффективное решение;</li> <li>• Ошибка в программе.</li> </ul>
Security Violation (SV)	Да	Программа попыталась предпринять действия, запрещенные правилами.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ошибка в программе.</li> <li>• Намеренное нарушение правил (в этом случае участник будет дисквалифицирован).</li> </ul>
Runtime error (RE)	Да	Программа завершилась с ненулевым кодом возврата, либо создала исключительную ситуацию (exception) и не обработала ее.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ошибка времени исполнения;</li> <li>• 'return (не 0)' в программе на C/C++;</li> <li>• 'halt(не 0)' в программе на паскале;</li> <li>• 'System.exit(non-zero)' в программе на Java;</li> <li>• Необработанная исключительная ситуация.</li> </ul>
Presentation error (PE)	Да	Программа проверки не может проверить выходные данные, т.к. их формат не соответствует описанному.	Неверный формат вывода.
Wrong answer (WA)	Да	Ответ неверен.	Неверный алгоритм решения.
Accepted(AC)	–	Решение принято жюри.	Решение правильное.

## Система оценок

Выше оказывается классифицирован участник, решивший большее количество задач. При равенстве количества решенных задач выше оказывается классифицирован участник, у которого меньше суммарное штрафное время. Штрафное время вычисляется следующим образом: для решенных задач, штрафное время представляет собой время в минутах, прошедшее с начала тура до сдачи задачи, плюс 20 штрафных минут за каждую неудачную попытку сдать задачу. За нерешенные задачи штрафное время не начисляется.

## Пример

Даны два целых числа  $a$  и  $b$  ( $0 \leq a, b \leq 1000$ ), разделенные пробелом. Вывести их сумму.

Решение на C++

```
#include <cstdio>
using namespace std;
int main() {
    int a,b;
    scanf("%d_%d", &a, &b);
    printf("%d", a+b);
    return 0;
}
```

Решение на Pascal

```
program plus;
var
    a, b: integer;
begin
    readln(a, b);
    writeln(a+b);
end.
```

Решение на Java

```
import java.util.Scanner;
public class Solution {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.println(in.nextInt()+in.nextInt());
        System.out.flush();
    }
}
```

Решение на Python

```
import sys
a, b = map(int, sys.stdin.readline().split())
print a+b
```