

Разбор задачи «Объединение двусвязных списков»

Для решения данной задачи заведём массив *used*, где в *used[i]* будем хранить информацию о том, выписана ли *i*-я ячейка памяти.

Будем выполнять следующий алгоритм. Найдем любую ячейку, у элемента в которой нет левого соседа и ячейка ещё не выписана. Если такой ячейки нет, то нужно перейти к выводу ответа. В противном случае, пусть эта ячейка имеет номер *pos*. Тогда добавим *pos* в ответный список, выполним *used[pos] = true* и присвоим *pos = r[pos]*, где *r* — массив, в котором хранятся правые (следующие) ячейки памяти. Будем выполнять описанную процедуру перехода до тех пор, пока у элемента *pos* есть правый (следующий) сосед.

После описанных операций, мы получаем ответный список элементов, для которого осталось запомнить информацию о предыдущих и следующих элементах. Это можно сделать за один проход с помощью двух вспомогательных векторов *ansL* и *ansR*, в которых мы будем хранить предыдущих и следующих соседей для ответного списка. Пример построения ответных векторов показан ниже; *ans* — это вектор, в котором хранится ответный список.

```
vector<int> ansL(n, 0), ansR(n, 0);
for (int i = 0; i < int(ans.size()); i++) {
    if (i != 0)
        ansL[ans[i]] = ans[i - 1] + 1;
    if (i != n - 1)
        ansR[ans[i]] = ans[i + 1] + 1;
}
```

Разбор задачи «Подготовка к сортировке слиянием»

Для решения данной задачи будем делать *sqrt*-декомпозицию. Разобьём данный массив на блоки длины *sqrt(n)*. Для каждого блока будем хранить максимальный элемент, который в нем встречается.

Проитеруемся переменной *i* от 1 до *n*. Если очередное число уже было выписано — пропустим его. В противном случае, пусть текущее число равно *cur*. Выпишем его в новый список. Проитеруемся до конца текущего блока и найдём число, большее *cur*. Пусть это число в позиции *pos*. Если такого нет, проитеруемся по блокам, правее текущего, и найдём первый, максимум для которого больше *cur*. Если такого блока нет, то просто перейдем к следующему значению *i*. В противном случае, проитеруемся по самому блоку и найдем первое число, которое больше *cur*. Пусть оно находится в позиции *pos*.

Таким образом, в *pos* будет храниться ближайшее справа число большее *cur*. Поэтому нужно присвоить *cur = a[pos]*, выписать *a[pos]*, запомнить что мы выписывали это число (например, с помощью массива *used* типа *bool*), и вновь искать для *cur* ближайшее справа число, большее чем *cur*.

Основной фрагмент решения представлен ниже.

```
szbl = (int)sqrt(n + 0.0);
for (int i = 0; i < n; i++)
    mabl[i / szbl] = max(mabl[i / szbl], a[i]);
for (int i = 0; i < n; i++) {
    if (a[i] == -1)
        continue;
    int last = a[i];
    cout << last << ' ';
    for (int j = i + 1; j < min(n, (i / szbl + 1) * szbl); j++) {
        if (a[j] > last) {
            cout << a[j] << ' ';
            last = a[j];
            a[j] = -1;
        }
    }
}
```

```
for (int j = i / szbl + 1; j < (n / szbl) + 1; j++) {
    if (mabl[j] < last)
        continue;
    for (int k = j * szbl; k < min(j * szbl + szbl, n); k++)
    {
        if (a[k] > last) {
            cout << a[k] << ' ';
            last = a[k];
            a[k] = -1;
        }
    }
    mabl[j] = -1;
    for (int k = j * szbl; k < min(j * szbl + szbl, n); k++)
        mabl[j] = max(mabl[j], a[k]);
    }
    cout << endl;
}
```

Разбор задачи «Суммарная вложенность»

Будем хранить в переменной *op* текущее количество открывающих скобок, для которых нет парных закрывающих. Изначально *op* равно нулю. Проитерируем по *i* от 1 до *n*. Пока *op* больше *k* будем добавлять в ответ закрывающую скобку (так как иначе итоговая суммарная вложенность будет гарантированно больше *k*) и уменьшать *op* на единицу. После этого вычтем из *k* значение *op* и добавим новую открывающую скобку в ответ, при этом увеличим *op* на единицу.

После этого нужно добавить *op* закрывающих скобок в ответ, чтобы у всех открывающих была парная закрывающая.

Если *k* = 0, то выведем ответ. В противном случае, ответа нет, и нужно вывести **Impossible**. Ниже представлен основной фрагмент решения.

```
int op = 0;
for (int i = 0; i < n; i++) {
    while (op > k) {
        ans.push_back(')');
        --op;
    }
    k -= op;
    ++op;
    ans.push_back('(');
}
for (int i = 0; i < op; i++)
    ans.push_back(')');
```

Разбор задачи «Дог-шоу»

Заметим, что вместо того чтобы ждать у каждой миски отдельно - собака может подождать *x* секунд в начале, и потом бежать вправо, съедая по пути все готовые миски.

Найдем для каждой миски с номером *i* отрезок которому должен принадлежать *x*, чтобы собака эту миску съела. Чтобы успеть съесть миску до истечения времени, *x* должен строго меньше $T - i$. Чтобы еда успела отсыть, *x* должен быть не меньше $t_i - i + 1$. Также *x* не может быть меньше 0.

Получив отрезки для каждой миски, надо найти точку покрытую наибольшим количеством отрезков. Для этого создадим список событий открытия и закрытия отрезков. Отсортируем этот список по позиции события. Если у двух событий позиция одинаковая, событие закрытия отрезка должно идти раньше. После этого пройдем по получившемуся списку слева направо, поддерживая количество открытых отрезков, прибавляя к нему 1 в случае события открытия, вычитая 1 в случае закрытия. Максимальное значение количества открытых отрезков во время такого прохода и будет ответом на задачу.

Разбор задачи «Пакманы»

Изначально сохраним в векторе $posP$ позиции всех Пакманов, а в $posA$ — всех звёздочек. Нужно быть уверенными, что в обоих векторах все элементы отсортированы по возрастанию.

Будем делать бинарный поиск по ответу. Пусть текущий ответ равен t . Тогда проитерируемся по Пакманам слева направо. Пусть текущий Пакман имеет номер i , а самая левая звёздочка, которую еще не съели, имеет номер j (то есть находится в позиции $posA[j]$). Тогда найдем сколько звёздочек успеет съесть Пакман i , если обязательно нужно съесть звёздочку j за t секунд. Если он не успеет съесть j -ю звёздочку, то перейдем к следующему Пакману. Если же Пакман i успеет съесть j -ю звёздочку, то найдем максимальное количество звёздочек d , которые он может съесть за t секунд, начиная со звёздочки j . После этого присвоим $j = j + d$ и перейдем к следующему Пакману.

Ниже представлена функция, вычисляющая минимальное время, за которое Пакман в позиции i съест cnt звёздочек подряд, начиная со звёздочки j .

```
int getT(int i, int j, int cnt) {
    if (cnt == 0)
        return 0;
    if (posP[i] < posA[j])
        return posA[j + cnt - 1] - posP[i];
    if (posP[i] > posA[j + cnt - 1])
        return posP[i] - posA[j];
    return min(posP[i] - posA[j] + posA[j + cnt - 1] - posA[j], posA[j + cnt - 1] -
posP[i] + posA[j + cnt - 1] - posA[j]);
}
```

Если после рассмотрения всех Пакманов все звёздочки будут съедены, то нужно сдвинуть правую границу бинарного поиска в t , так как мы минимизируем время. В противном случае, нужно сдвинуть левую границу в t .

Разбор задачи «Выборы в Берляндии»

Для решения данной задачи для каждого кандидата будем хранить количество отданных за него голосов, номер жителя, который проголосовал за него последним, а также номер самого кандидата. Затем отсортируем всех кандидатов по убыванию голосов, отданных за него, а при равенстве голосов — по времени последнего голосовавшего за кандидата жителя.

Затем проитерируемся по лидирующим k кандидатам. Если за очередного кандидата не отдано ни одного голоса и $n > 1$, то прекратим итерацию. Для кандидата i проверим сколько голосов должны получить следующие за ним кандидаты так, чтобы он занял в результате $(k + 1)$ -е место. Если это количество не превышает $(m - a)$, то текущий кандидат i может быть как выбран, так и не выбран в парламент. В противном случае, он гарантировано будет выбран в парламент. Так как мы говорили вначале, что будем хранить номера кандидатов, то просто запишем в ответный вектор число 1 или 2, в зависимости от рассмотренных выше условий.

Осталось рассмотреть оставшихся кандидатов, для которых еще не был определен ответ. Если оставшихся $(m - a)$ голосов достаточно, чтобы кандидат набрал столько же голосов, сколько и кандидат, находящийся на k -месте, то текущий кандидат еще может быть избран и для него нужно записать в ответный вектор 2. В противном случае, для него нужно записать 3, так как он точно не будет избран.

Ниже представлено решения данной задачи. Ответ хранится в векторе r .

```
vector<pair<pair<int,int>,int>> c(n);
for (int i = 0; i < n; i++)
    c[i].second = i;
for (int i = 0; i < a; i++) {
    int x;
    cin >> x;
    x--;
    c[x] = make_pair(make_pair(c[x].first.first - 1, i), x);
}
```

```
sort(c.begin(), c.end());
vector<int> r(n);
int f = 0;
for (int i = 0; i < k; i++) {
    if (c[i].first.first == 0 && n > 1)
        break;
    f++;
    int t = 0, min_add = 0;
    for (int j = i + 1; t < k - i && j < min(n, k + 1); j++)
        t++, min_add += c[j].first.first - c[i].first.first + 1;
    if (t == k - i && min_add <= m - a)
        r[c[i].second] = 2;
    else
        r[c[i].second] = 1;
}
for (int i = f; i < n; i++) {
    if (c[i].first.first - (m - a) < c[k - 1].first.first)
        r[c[i].second] = 2;
    else
        r[c[i].second] = 3;
}
```

Разбор задачи «Пары в университете»

Это была самая простая задача соревнования. Для её решения нужно было найти максимальное количество единиц в столбце. Для этого переберем столбцы от 1 до 7. Затем за один проход по всем строкам от 1 до n посчитаем количество единиц в текущем столбце и обновим ответ получившимся числом. Ниже представлено решение данной задачи.

```
int ans = 0;
for (int j = 0; j < 7; j++) {
    int cnt = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (a[i][j] == '1') cnt++;
    }
    ans = max(ans, cnt);
}
```

Разбор задачи «Нагрузочное тестирование»

Насчитаем четыре массива l , r , $numL$ и $numR$. В $l[i]$ будем хранить количество запросов, которые нужно сделать, чтобы префикс до позиции i , включительно, строго возрастал, а в $numL[i]$ — минимальное число, которое окажется после выполнения запросов в позиции i . В $r[i]$ будем хранить количество запросов, которые нужно сделать, чтобы суффикс с позиции i строго убывал, а в $numR[i]$ — минимальное число, которое окажется после выполнения запросов в i .

Каждый из массивов l и r можно насчитать за один проход. Массив l строится следующим образом — переберем i от 1 до n . Если текущее число $a[i]$ больше $numL[i - 1]$, то никаких запросов больше делать не нужно и переходим к следующему числу. В противном случае, нужно сделать $numL[i - 1] - a[i] + 1$ дополнительных запросов. Массив r строится аналогично, но итерироваться нужно справа налево.

Ниже представлен пример построения массивов l и $numL$.

```
l[0] = 0;
numL[0] = a[0];
for (int i = 1; i < n; i++) {
    if (a[i] > numL[i - 1]) {
        l[i] = l[i - 1];
        numL[i] = a[i];
    }
```

```
    }  
    else {  
        l[i] = l[i - 1] + numL[i - 1] - a[i] + 1;  
        numL[i] = numL[i - 1] + 1;  
    }  
}
```

После этого переберем все позиции i , в которых должен достигаться пик возрастания и начало убывания, и обновим ответ следующей величиной: если $numL[i] > numR[i]$, то ответ обновляем величиной $l[i] + r[i + 1]$; если $numL[i] < numR[i]$, то ответ обновляем величиной $l[i - 1] + t[i]$; в противном случае, нужно обновить ответ обеими вышеперечисленными величинами.

Разбор задачи «Уровень шума»

Данная задача на реализацию. В ней нужно было запускать обход в ширину из каждого шумного квартала. Будем хранить в двумерном массиве суммарный уровень шума в каждом в квартале. В обходе в ширину для каждого квартала нужно использовать массив *used*, где мы будем хранить — были ли мы в клетке для текущего обхода в ширину, чтобы не прибавить несколько раз шум от текущего квартала к одной и той же клетке. Также нужно помнить, что есть кварталы-препятствия для шума, в них шум проникать не может.

После этого нужно лишь посчитать количество клеток в массиве суммарного шума, для которых уровень шума выше допустимого, и вывести ответ.

Разбор задачи «Посвящение в студенты»

Сделаем бинарный поиск по ответу, внутри которого будем проверять, возможно ли сделать так, чтобы минимальное количество сувениров, подаренных самым невезучим первокурсником было не более *mid*.

Построим сеть состоящую из $n + m + 2$ вершин - вершина для каждого первокурсника, вершина для каждой пары знакомых первокурсников, две дополнительные вершины (исток и сток).

Добавим ребра из истока во все вершины соответствующие первокурсникам пропускной способности *mid*, ребра из каждой вершины соответствующей знакомству в сток пропускной способности 1. Также из каждой вершины соответствующей первокурснику добавим ребра во все вершины соответствующие знакомствам этого первокурсника пропускной способности 1.

Если максимальный поток равен m , то ответ меньше или равен *mid*, иначе ответ больше *mid*.

Разбор задачи «Проездные билеты»

Задача на реализацию. Для каждого маршрута автобуса, посчитаем сумму, которая нужна для проезда по нему, без учёта проездных. Это можно сделать с помощью *map*, где ключом будет упорядоченная пара строк (названия объектов), между которыми был совершен очередной переезд. Не забываем проверять, текущий переезд новый, или же это пересадка.

Сохраним все суммы для каждого маршрута в вектор *costs*. Отсортируем его по невозрастанию. После этого, проитеруемся по префиксу длины k вектора *costs*. Если очередное число больше f , то выгоднее купить проездной для текущего маршрута. Поэтому заменим текущее число в *costs* на f .

После этого осталось вывести ответ — это сумма всех элементов в векторе *costs*.

```
map<pair<string,string>, int> totals;  
string py;  
for (int i = 0; i < n; i++) {  
    string x, y;  
    cin >> x >> y;  
    int c;  
    if (x == py)  
        c = b;  
    else  
        c = a;  
    totals[make_pair(min(x, y), max(x, y))] += c;  
}
```

```
    py = y;
}
int ans = 0;
vector<int> costs;
for (auto kv: totals)
    costs.push_back(kv.second), ans += kv.second;
sort(costs.begin(), costs.end(), std::greater<int>());
for (int i = 0; i < min(k, int(costs.size())); i++)
    if (costs[i] > f)
        ans -= costs[i] - f;
cout << ans << endl;
```

Разбор задачи «Компьютерная сеть Берляндского ГУ»

Выполним $n - 1$ итерацию и на каждой будем пытаться добавить в дерево ровно одно ребро и удалять из данных листов ровно одну вершину. Если на какой-то итерации этого сделать не получится, то ответ -1 . Будем использовать вспомогательный массив *del*, где будем хранить какие из вершин удалены.

Рассмотрим что нужно делать на каждой итерации. Переберем все неудалённые из списков вершины. Пусть текущая вершина равна i . Тогда если хотя бы в одном из её списков есть ровно одна вершина, назовём её j , то ребро между i и j гарантировано есть в ответном дереве. Поэтому добавим его в ответ, удалим вершину j из списков (а точнее пометим информацию о том, что она удалена, в массиве *del*, и перейдем к следующей итерации).

Если на каждой из n итераций мы нашли ребро, то осталось проверить, получилось ли корректное дерево. Сначала проверим получившийся граф на связность. Если не связный — ответ -1 . В противном случае, с помощью обхода в глубину, построим списки для каждой вершины, аналогично заданным в условии спискам. После этого сравним списки из входных данных и списки, получившиеся после построения ответного дерева. Если они не равны, то ответа не существует. В противном случае, нужно просто вывести все рёбра получившегося дерева.

Разбор задачи «Погода на завтра»

Если для каждого i от 3 до n верно, что $a[i] - a[i - 1] = a[2] - a[1]$, то задана арифметическая прогрессия, и нужно вывести её $(n + 1)$ -й член равный $a[n] + a[2] - a[1]$. В противном случае, нужно вывести $a[n]$. Ниже представлено решение данной задачи.

```
for (int i = 2; i < n; i++)
    if (a[i] - a[i - 1] != a[1] - a[0]) {
        cout << a[n - 1] << endl;
        return 0;
    }
cout << a[n - 1] + a[1] - a[0] << endl;
```